(科目コード: 8509120163JJ)

【改訂】第15版(2017-03-18)

【科目】アルゴリズムとデータ構造

【科目分類 】 専門科目 【選択・必修の別】 必修 【学期・単位数】通年・2単位

【対象学科・専攻】 電子情報 3年 【担当教員】 前期:川本 真一

後期:川本 真一

## 【授業目標】

基本的なアルゴリズムに関する計算量について説明できる

再帰処理をつかったプログラムを作成できる

基本的なデータ構造について説明できる

基本的な整列・探索アルゴリズムを説明でき、その簡単なプログラムを作成できる

基本的な組み合わせ問題について説明できる

#### 【教育方針・授業概要】

C言語を利用してどのように所望の処理を実現するか、また処理対象のデータをコンピュータ上でどのように扱うかについて、その基本的なものを取り上げて学ぶ。

# 【教科書・教材・参考書 等】

教科書:アルゴリズムとデータ構造 第2版:藤原 暁宏:森北出版:978-4-627-81021-1

参考書:Cで学ぶデータ構造とプログラム:Leendert Ammeraal (小山裕徳・訳):オーム社:978-4-274-07827-9

参考書:あるごりずむ:広瀬貞樹:近代科学社:978-4-7649-0320-3

参考書:アルゴリズムとデータ構造 第3版:平田 富夫:森北出版:978-4-627-72653-6

その他、講義の進捗に応じて適宜参考書を指定し、参照するものとする。

## 【授業形式・視聴覚・機器等の活用】

座学による講義とプログラミングの演習を併用して進めます

#### 【備考】

2年次までに学んだC言語の基礎知識については理解していることを前提としています。しっかりと復習しておいてください。

## 【成績評価方法】

[前期]中間試験:40%,期末試験:40%,レポート:20% [後期]中間試験:40%,期末試験:40%,レポート:20%

#### 【達成目標】

|   | 達成目標                           | 割合   | 評価方法           |  |  |  |
|---|--------------------------------|------|----------------|--|--|--|
| 1 | データ構造について、その事例と簡単なプログラムを説明できる  | 20 % | 試験およびレポートで評価する |  |  |  |
| 2 | 計算量について事例を挙げ説明できる              | 10 % | 試験およびレポートで評価する |  |  |  |
| 3 | 再帰処理について、その事例と簡単なプログラムを説明できる   | 10 % | 試験およびレポートで評価する |  |  |  |
| 4 | 探索・整列アルゴリズムについて、その事例と簡単なプログラムを | 40 % | 試験およびレポートで評価する |  |  |  |
|   | 説明できる                          |      |                |  |  |  |
| 5 | 組み合わせ問題についてその事例を説明できる          | 20 % | 試験およびレポートで評価する |  |  |  |

### 【本校の学習・教育目標】

- (B-3) コンピュータリテラシーの基礎を学習し、それを簡単な工学的問題に応用できる
- (C) 技術的問題解決のための専門分野の基本的知識を身に付ける 各学科における専門科目を学習することにより、技術的課題を理解し対応できる

## 【授業計画】(アルゴリズムとデータ構造)

| 回数               | 授業の主題     | 内容                       | レポート | 宿題 |
|------------------|-----------|--------------------------|------|----|
| 01-03 アルゴリズムと計算量 |           | アルゴリズムの評価の1つとして計算量のオーダにつ | 課題   |    |
|                  |           | いての考え方を学習する              |      |    |
| 04-05            | 再帰処理      | アルゴリズムの表現に多用される再帰処理について、 | 課題   |    |
|                  |           | いくつかの例を題材として学習する         |      |    |
| 06-09            | 基本的なデータ構造 | アルゴリズムを議論する際に用いるキュー、スタック | 課題   |    |
|                  |           | 、連結リストなどの基本的なデータ構造についてその |      |    |
|                  |           | 考え方を学習する                 |      |    |
| 10-13            | 探索アルゴリズム  | 探索アルゴリズムについて、2分探索やハッシュ法な | 課題   |    |
|                  |           | どの例を題材として学習する            |      |    |
| 14-21            | 整列アルゴリズム  | 整列アルゴリズムについて、クイックソートやマージ | 課題   |    |
|                  |           | ソートなどの例を題材として学習する        |      |    |
| 22-28            | 組み合わせ問題   | 組み合わせ問題について、グリーディ法、動的計画法 | 課題   |    |
|                  |           | 、バックトラック法などの例を題材として学習する  |      |    |